**VIEWPOINT Projetista**

**1. Nome da Viewpoint**

Ponto de Vista do Projetista

**2. Resumo da Viewpoint**

Essa Viewpoint descreve os componentes principais do software e como ele se comunicam entre si e com sistemas externos.

**3. Preocupações e não-preocupações**

Preocupações:

* Responsabilidade dos módulos do sistema;
* Como as camadas vão se comunicar;
* Como os diferentes módulos se integram;
* Como é feita a comunicação com sistemas externos;
* Apresentar as partes principais do sistema

Não Preocupação:

* Interface com o Usuário;
* Modelagem de Banco de Dados;
* Detalhamento dos componentes;

**4. Stakeholders típicos**

Todos os stakeholders.

**5. Tipos de modelos**

* Modelo de Pacotes

É um tipo de modelo que identifica os módulos dos sistema.

*5.2 Representação*

O modelo sugerido para esta representação é o Diagrama de Pacotes que tem como objetivo identificar as camadas do sistema bem como suas dependências.